

Description de la mise à jour  
Logiciel CS3 version 2.5.1(0)

30 novembre 2023

**märklin**

## Mise à jour du logiciel CS3 V2.5.1



Nouvelles compétences, nouvelles opportunités

Gebr.Märklin & Cie. GmbH, Göppingen

Description de la mise à jour du logiciel CS3 version 2.5.1(0)		<b>märklin</b>
	30 novembre 2023	

## Contenu

La mise à jour 2.5.1(0) pour CS3 et CS3+ (60216, 60226) fournit un certain nombre d'innovations qui étendent et améliorent le fonctionnement des véhicules ferroviaires miniatures et d'un système ferroviaire miniature. cela concerne

- Informations sur l'état o

- Affichage de l'état du court-circuit o Visualisation de l'enregistrement mfx

- Paramétrage des véhicules et des accessoires o Cartographie

- du décodeur : condition de déclenchement d'une action o Cartographie du décodeur : représentation modifiée du déclencheur et de l'action o Saisie des valeurs SUSI sous MFX o Paramétrage du comportement de commutation DCC o Amélioration de l'enregistrement des locomotives mfx • Éléments de commande o Plateau tournant o

Nouvelles cabines de conduite du monde du jeu o Nouvelle vue

- Filtre pour la configuration des articles

- magnétiques • Schémas de voies o Bretelles sur plaque • Contrôle du système o

Introduction d'un

- temps modèle • Contrôle des événements o

Lecture sonore dans les

- événements o Plateau tournant dans les

événements o Utilisation du

- temps modèle dans les événements o Démarrage

- d'un événement à des heures absolues o


- Arrêt d'un événement jusqu'à une heure modèle absolue

Une description détaillée suit dans les pages suivantes.

De plus, l'ensemble de l'application WEB a été révisé et converti en une nouvelle boîte à outils de base. Il existe désormais une application personnalisée pour les appareils mobiles dotés de petits écrans. L'affichage du panneau de commande a été intégré.

Dans le cadre de la mise à jour, diverses erreurs dans le logiciel d'exploitation CS3/CS3+ ont été corrigées.

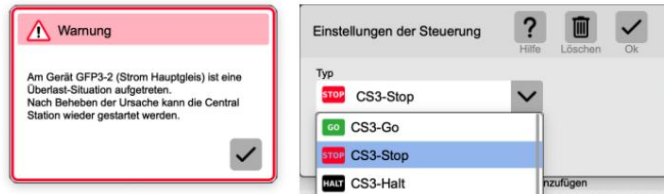
La mise à jour contient les icônes des locomotives, y compris les innovations Märklin/Trix/LGB annoncées jusqu'à présent.

<p>Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)</p>	<p>30 novembre 2023</p>	
--	-------------------------	---

## Informations sur l'état

### Représentation de la condition de court-circuit

Si une situation de surcharge se produit dans l'environnement du périphérique CS3, un message approprié indiquant la cause s'affichera et le bouton d'arrêt CS3 commencera à clignoter. L'utilisateur peut désormais éliminer la cause du court-circuit. Le fonctionnement peut être repris en appuyant deux fois sur le bouton d'arrêt ou par un événement qui envoie « GO ».



### Message d'erreur et actions possibles dans les événements

Si vous souhaitez réagir à un court-circuit par une action particulière, un événement adapté peut être créé. Celui-ci peut être placé par exemple dans le schéma de voie et déclenche l'action souhaitée en cas de court-circuit.

### Visualisation de la connexion mfx

Les problèmes de connexion MFX sont souvent dus à une découverte MFX incorrecte. Jusqu'à présent, un utilisateur n'a pas pu reconnaître l'heure et prendre les mesures appropriées. Il est désormais possible d'afficher l'état de la découverte dans l'icône d'arrêt. Pour ce faire, la journalisation doit être activée au siège.



Si une découverte mfx a lieu, le bouton d'arrêt est complété par un symbole mfx. Cela ne se produit que lorsque le contrôleur de vitesse est complètement masqué. L'affichage peut être à nouveau éteint en désactivant l'enregistrement.

## Mise en place des véhicules et accessoires

### Mappage du décodeur : condition de déclenchement d'une action

Dans le mappage du décodeur, la condition de déclenchement d'une action est affichée graphiquement. Il est désormais immédiatement clair quelles conditions doivent être remplies pour qu'une action soit déclenchée.

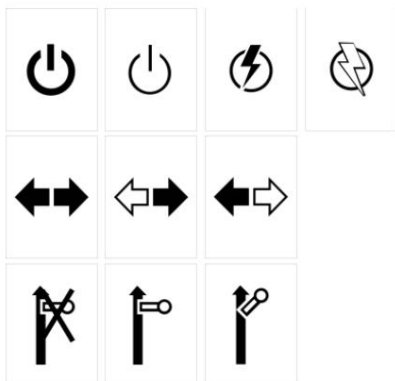


### Représentation de la condition de déclenchement

## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)



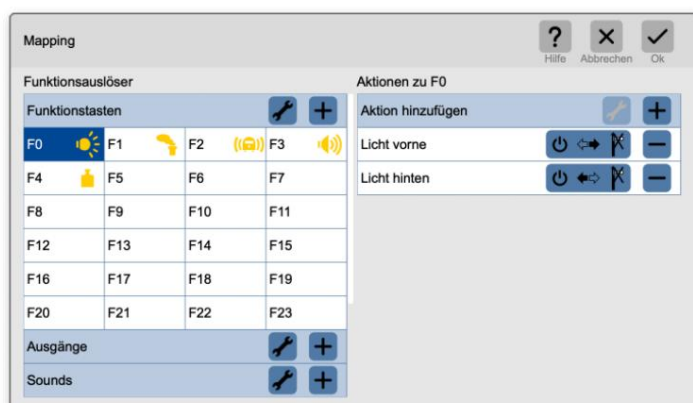
30 novembre 2023



Déclencheur : est actif/allumé | est inactif/éteint | devient actif | devient inactif  
les deux sens | seulement en avant | seulement à l'envers  
Stand & Drive | reste debout | conduis simplement

## Mappage du décodeur : affichage modifié du déclencheur et de l'action

Dans le mappage du décodeur actuel, la vue a été modifiée dans le but de pour présenter plus d'informations.



Les éléments suivants ont été modifiés :

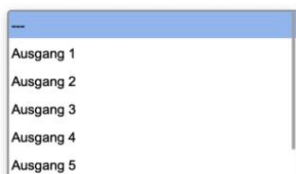
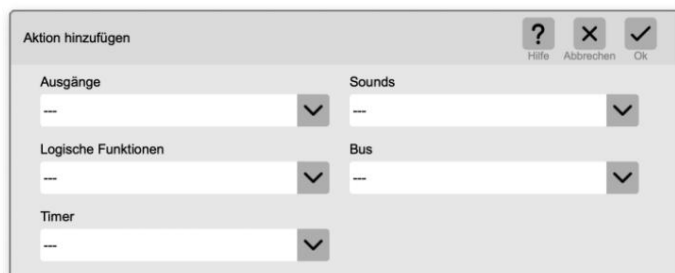
- 1.) Tous les paramètres ont été déplacés vers la page des déclencheurs de fonctions et peuvent être utilisés peut maintenant y être défini. L'ancienne représentation était particulièrement déroutante lorsque les mêmes options de configuration pouvaient être modifiées à la fois pour le déclencheur et pour une action. Les menus de paramétrage des propriétés sont inchangés.
- 2.) L'ajout d'une action est désormais regroupé sous un seul point et n'est pas obligatoire plusieurs lignes à afficher.
- 3.) La condition de déclenchement dans la chaîne de déclenchement est désormais affichée graphiquement et peut être déterminée immédiatement. Dans la version précédente, vous deviez regarder dans le menu des paramètres pour voir quelle option de déclenchement était valide ici.
- 4.) Dans une chaîne de déclenchement, les influences externes - activées par d'autres déclencheurs - sont affichées.

## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)



30 novembre 2023

Lorsque vous ajoutez une action, une nouvelle boîte de dialogue s'affiche avec toutes les actions possibles encore disponibles.



Les sorties « feu avant » et « feu arrière » sont déjà insérées dans le mapping. Ce ne peut plus être ajouté



Représentation d'une cartographie complexe. Les informations sont réparties sur deux pages. La fonction active « Et 11 ». « Et 11 » active la « Sortie 2 » et la « Lumière avant ». « Lumière devant » possède les déclencheurs supplémentaires F26 et « Et 13 ». F26 et « Et 13 » sont nouveaux dans cette représentation et élargissent la compréhension du moment où une action est déclenchée. Vous pouvez désormais voir quand et comment ces déclencheurs fonctionnent. Les conditions de déclenchement ne sont affichées que dans la chaîne de déclenchement direct.

## Saisie des valeurs SUSI sous mfx

Une boîte de dialogue de saisie distincte a été créée sous mfx pour les valeurs Susi. Cela permet désormais la saisie d'une seule valeur.

## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)



30 novembre 2023



Une variable peut être sélectionnée dans la matrice et modifiée à l'aide du champ de saisie inférieur.

### Régler le comportement de commutation DCC

Pour les événements étendus, la commande de mise hors tension est omise des opérations de commutation d'accessoires DCC. Cela permet de changer plus rapidement les éléments DCC. Il existe cependant une version logicielle du décodeur d'aiguillage DCC (74461 avec la version SW 0.3.0.0), ce qui nécessite cette commande d'arrêt. Ceci peut être déterminé soit par les erreurs de commutation de ces décodeurs, soit par la lecture du CV7. S'il contient un 3, alors la commande d'arrêt doit être envoyée.

Selon la norme, une commande d'arrêt n'est pas nécessaire pour les codeurs accessoires DCC et ne doit pas être envoyée. Seule la version SW 0.3.0.0 du 74461 nécessite ce paramètre.

### Amélioration de l'immatriculation des locomotives mfx

Le processus CS3 qui gère l'enregistrement mfx des décodeurs compatibles mfx a été amélioré.

- Lors de la lecture des valeurs nécessaires à l'enregistrement, une valeur connue s'affiche  
Position mémoire dans le décodeur prise en charge. Les valeurs y sont lues spécifiquement. Si la position des valeurs est incorrecte, la procédure précédente revient.
- Après l'enregistrement d'un décodeur, la recherche d'autres décodeurs est immédiatement déclenchée.  
Cela élimine le temps d'attente jusqu'au démarrage des décodeurs suivants.
- Après une restauration, comme dans les versions précédentes, toutes les locomotives existantes reçoivent une liaison vers le nouvel environnement mfx. En fonction du nombre de locomotives, cela peut prendre un certain temps. Si une tentative est faite pour modifier une locomotive mfx pendant le processus, un affichage de progression du processus apparaît à la place.
- Pendant que Discovery était en cours d'exécution, il était très difficile d'accéder au mfx pour accéder à la boîte de dialogue d'édition. Les temps de blocage correspondants ont été adaptés.

## Fonctionnement des éléments

### Fonctionnement du plateau tournant

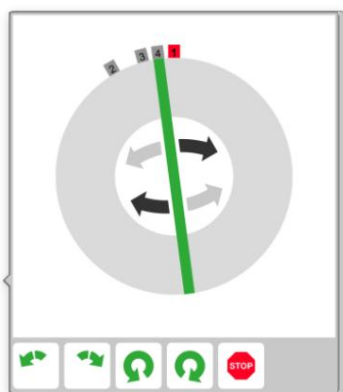
Lors de l'utilisation du plateau tournant, le suivi de la maison de contrôle n'est pas possible.

En effet, on accède à la scène avec la moitié des sorties possibles.

En conséquence, la position de la salle de contrôle n'est pas connue ; cela peut être d'un côté ou de l'autre. Une poursuite ou une direction sûre où aller

Cela signifie qu'il n'est pas possible pour le centre de contrôle de bouger.

Afin que les flèches permettant de sélectionner le sens de rotation ne soient pas confondues avec la position de la centrale, les flèches ont été dessinées sur les quatre côtés et rendues utilisables.



Pour faciliter la gestion du sens de rotation, la rotation de la platine n'est autorisée que dans le cercle gris. Pour faciliter l'approche directe des voies, la zone d'exploitation des voies a été légèrement agrandie.

### Nouvelles cabines de conduite

La cabine du conducteur pour l'Ae 3/6 a été ajoutée.

La cabine du conducteur pour l'ET 85 a été ajoutée.

La cabine du conducteur pour le SJ RC6 a été ajoutée.

La cabine de conduite des séries NS 1600/1700, SNCF BB7200 BB22000 a été ajoutée.

La cabine de conduite du RABe 501 Giruno des CFF a été ajoutée.

### Nouveau filtre de vue pour la configuration des articles magnétiques

Un nouveau filtre « Nouveau mfx » a été ajouté à la boîte de dialogue de configuration pour les accessoires magnétiques. Si cette option est active, seuls les articles mfx nouvellement trouvés seront affichés.

Ces nouveaux éléments peuvent désormais être configurés spécifiquement pour l'utilisateur.

## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)

30 novembre 2023




### Définition du nouveau filtre



Afficher la liste filtrée.

Si un article est nouveau, le décodeur de base correspondant est également affiché s'il existe un décodeur multiple. Par définition, les nouveaux articles mfx sont des articles nouvellement trouvés et qui n'ont pas encore été publiés.

Schémas de voies

### Bretelles sur une assiette

Les accolades seront désormais dessinées à l'échelle de la grille sélectionnée. Les connexions sont désormais alignées dans une grille horizontale.

### Contrôle des plantes

#### Introduction d'un temps modèle

La Station Centrale peut désormais afficher une heure modèle. L'horloge peut être insérée dans le schéma des voies comme élément d'affichage. Le facteur temps du modèle peut être ajusté dans les paramètres.

Si l'heure du modèle est désactivée, une horloge affiche l'heure réelle. Le CS3 doit être connecté à Internet pour que l'heure puisse être réglée correctement. Le CS3 en a un



## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)

30 novembre 2023



Horloge en temps réel, la mise en mémoire tampon dure environ 2 mois sans alimentation. On a demandé une fois L'horloge ne nécessite donc pas de connexion Internet permanente.

Si un temps modèle est activé, il est poursuivi par Go et arrêté par tout autre état (Stop, Halt, ...). Le temps réel n'est pas arrêté.

Les heures de modèle des périphériques d'extension sont synchronisées par le périphérique principal. La commande CAN de synchronisation du CS2 connecté est également envoyée.

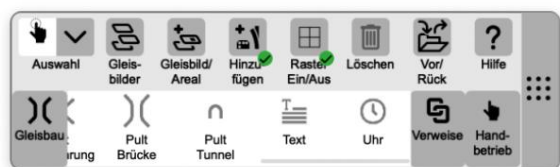


Image insérant une horloge modèle.

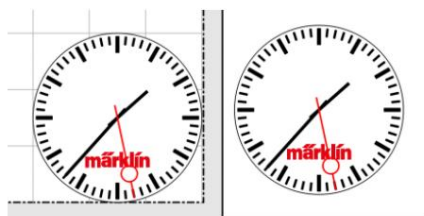


Image représentant une horloge dans le panneau de commande et sur une plaque

Paramétrage du temps du modèle.

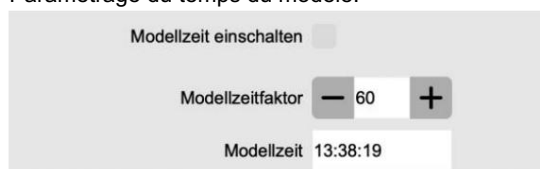


Image : Réglage des paramètres du temps du modèle. Les paramètres se trouvent sous Système->Paramètres->CS3->Track : Protocoles et fonctionnement

Le réglage du facteur est analogue à CS2 : les secondes en temps réel réglées correspondent à 60 secondes de modèle. Si 30 est défini, le temps du modèle s'écoule deux fois plus vite.

### Contrôle des événements

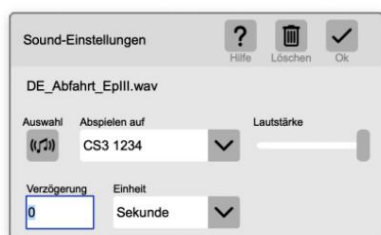
#### Lecture du son dans les événements

Dans les propriétés d'un élément sonore dans les événements, le volume de lecture peut désormais être défini en plus de la source de lecture. Cela signifie que chaque son peut être joué à un volume dédié.

## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)



30 novembre 2023

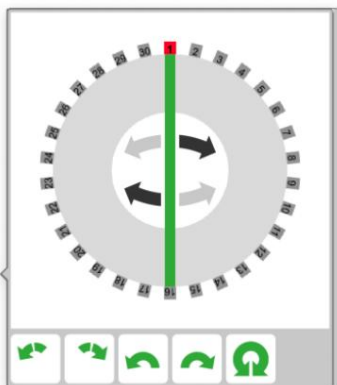


### Propriétés d'image d'un élément d'événement Sons

Lors de la sélection, un fichier son différent peut être sélectionné ; « Play to » définit la destination de lecture (tous les panneaux CS3, impossible avec CS2) ; Le volume peut également être réglé pour la lecture.

### Hub dans les événements

De nouvelles icônes ont été introduites dans les événements pour mieux clarifier les fonctionnalités de la platine. Pour les événements, le sens de rotation, un pas à gauche ou à droite et un virage avec un sens de rotation présélectionné peuvent être sélectionnés. L'icône de rotation à gauche de 180° et de rotation à droite de 180° était affichée pour sélectionner le sens de rotation. Cela peut maintenant être distingué plus clairement.



Les icônes ont la signification de gauche à droite :

Sens de rotation à gauche, sens de rotation à droite, pas à gauche, pas à droite et rotation à 180°. Une piste peut être insérée en sélectionnant la sortie de la piste.

### Utiliser l'heure du modèle dans les événements

Il existe deux manières d'utiliser le temps du modèle dans les événements. D'une part, les événements peuvent être déclenchés à une heure de départ et d'autre part, un événement peut être retardé jusqu'à une heure définie.

Les heures définies dans les événements sont toujours des heures modèles. Ils sont évalués par rapport à l'heure centrale du modèle et déclenchés en conséquence. Ainsi, si le facteur temps du modèle est modifié, les temps dans le système automatique sont également ajustés en conséquence et le déclenchement se produit plus ou moins rapidement.

## Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)



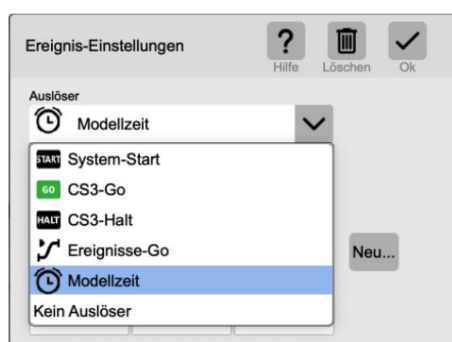
30 novembre 2023

Si « temps absolu » est sélectionné dans le centre de contrôle, l'horloge interne continue de fonctionner même en mode « Stop ». Les événements ne sont donc pas déclenchés par « Stop », même s'ils sont censés expirer à l'heure actuelle.

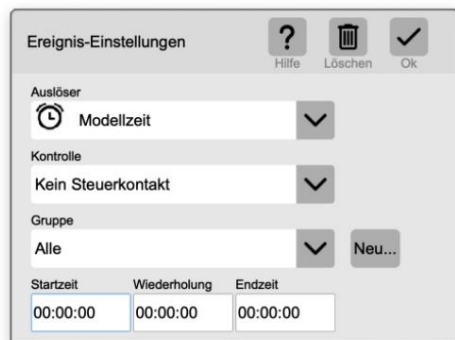
## Démarrer un événement à des heures absolues

Un événement peut être déclenché à une heure précise puis répété de manière cyclique. La répétition cyclique peut être arrêtée à un autre moment.

Pour exécuter un événement à des heures de modèle spécifiques, l'option « Heure du modèle » doit être définie sous Déclencheur dans l'élément de début de l'événement.




Si l'heure du modèle de déclenchement est réglée, les champs de saisie pour l'heure de début, la répétition et l'heure de fin deviennent actifs et peuvent être réglés à volonté.



L'heure de début détermine à quelle heure du modèle l'événement est activé/démarré devient. Si l'heure de répétition et l'heure de fin sont réglées sur 00:00:00 - c'est-à-dire non réglées - l'événement sera exécuté une seule fois à ce moment-là.

Si une répétition est définie, l'événement est démarré de manière cyclique avec répétition à partir de l'heure de début.

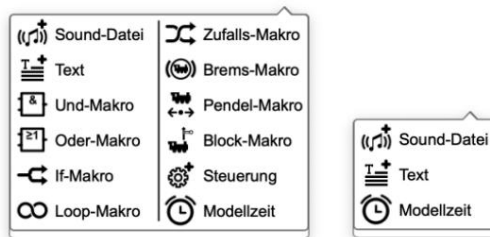
Si l'heure de fin est définie, la répétition se terminera à l'heure de fin. Définir une heure de fin sans définir une répétition n'a aucun sens. L'événement se déroule toujours de l'heure de début à l'heure de fin. Si un événement ne doit pas se terminer, une heure de fin doit être saisie, inférieure d'une seconde à l'heure de début (par exemple, commencer à 00:00:00 et se terminer à 23:59:59).

Description de la mise à jour Logiciel CS3 version 2.5.1(0)	30 novembre 2023	
--	------------------	---

Les temps de déclenchement dépendent des paramètres de temps de modèle du centre de contrôle de l'appareil principal. Si le temps du modèle est accéléré, les événements sont déclenchés plus souvent. Il est à noter qu'un événement ne peut se dérouler qu'une seule fois. La durée de l'événement doit être plus courte que ne le détermine le taux de répétition.

### Arrêter un événement jusqu'à une heure de modèle absolue.

L'exécution d'un événement peut être suspendue jusqu'à un moment défini du modèle. Pour ce faire, un élément macro « Model time » doit être ajouté à « Add ».

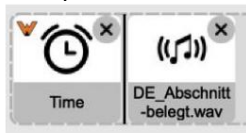


La macro temporelle du modèle est disponible en modes d'événement normal et étendu.

L'arrêt peut être défini dans les propriétés de l'élément. Le traitement de l'événement se poursuit jusqu'à l'heure spécifiée.



La représentation est la suivante :



L'événement est retardé jusqu'à l'heure de l'élément temporel du modèle, puis continue à être traité.